# Gaius Cornelius

# Gaius Cornelius:

Une bonne soirée en perspective

Vos Objectifs sont:

* Faire tomber Marcus Longinus en prouvant son implication dans un complot. Et en donnant ces preuves discrètement au coursiers qui arrivera plus tard.
* Trouver des alliés pour la cause de César pour vous aider.
* Éviter de tomber dans un piège tendu par Marcus.

# Gaius Cornelius:

ACTE I

* Après que Marcus se soit levé de table : Suivez Juvilus Broulius et interrogez le sur Marcus Longinus, vous pensez qu’étant proche de Marcus, il pourrait avoir des informations intéressantes à vous donner.

# Gaius Cornelius:

ACTE Iquinter

* Si vous avez découvert des informations capitales à faire passer à Rome vous pouvez le faire. Mais il va falloir trouver quelqu’un pour convaincre Marcus de prendre la note.

# Marcellus

# Marcellus:

Une bonne soirée en perspective

Vos Objectifs sont:

* Empoisonner Antonius Martialus au lieu de Gaius Cornelius.
* S’échapper de la Domus Tiburus après son acte.
* Se venger d’Antonius pour sa trahison passée.

# Marcellus:

ACTE I

* Après que Marcus se soit levé de table : Allez préparer la dégustation dans la cuisine. Vous prendrez un par un les verres avec les enveloppes et les papiers avec le nom des personnages et les disposerez sur la table de dégustation comme vous le souhaitez. Ensuite, allez vous assurer que vous avez bien la dose de poison nécessaire est dans votre coffre.

# Marcellus:

ACTE Ibis

* Marcus va venir vous voir pour vous demander de verser le vin et le poison. A ce moment, allez chercher le poison dans votre coffre puis retrouver tout le monde à la table de dégustation. Quand vous serez à la table de dégustation et tout le monde assis le MJ va expliquer ce qui va se passer. Vous allez prendre un verre et l’enveloppe d’un personnage, aller à la cuisine et verser le vin servez le vin. A ce moment vous êtes seul et pouvez déjà décider ou non de mettre le poison dans un des verres comme vous le souhaitez. Allez ensuite placer les verres aux places respectives.

# Marcellus:

ACTE II

* Il maintenant possible pour vous de vous enfuir par les écuries : discrètement si vous possèdez la clef et que vous arrivez à atteindre les écuries / en forcant le passage si vous avez la règle **prendre en main la situation** et que vous avez la situation en main / ou bien si vous arrivez à convaincre les autres joueurs de vous laisser partir.

# Arsinoé

# Arsinoé:

Une bonne soirée en perspective

Vos Objectifs sont:

* Faire tomber Marcus Longinus en prouvant son implication dans un complot. Et en donnant ces preuves discrètement au coursiers qui arrivera plus tard.
* Trouver des alliés pour la cause de César pour vous aider.
* Ramener le trésor égyptien gardé par Marcus
* Faire renaître la loge.

# Arsinoé:

ACTE I

* Vous supputer Livia Labia d’être une femme influente ayant beaucoup de contactes et ayant à cœur la cause féminine. Vous la soupçonnez de faire partie de la loge et la voyez comme une alliée. Après que Marcus se soit levé de table : Suivez là et interrogez la afin de savoir si tel est le cas et ensuite de définir comment faire renaître la loge.

# Arsinoé:

ACTE Iquinter

* Si vous avez découvert des informations capitales à faire passer à Rome vous pouvez le faire. Mais il va falloir trouver quelqu’un pour convaincre Marcus de prendre la note.

# Arsinoé:

ACTE II

* Vous pouvez **prendre en main la situation**. Vous avez en effet une arme sur vous et vous êtes très bien entrainé au combat. Si personne ne vous résiste vous décidez alors de l marche à suivre pour le jeu.
* Il maintenant possible pour vous de vous enfuir par les écuries : discrètement si vous possèdez la clef et que vous arrivez à atteindre les écuries / en forcant le passage si vous avez la règle **prendre en main la situation** et que vous avez la situation en main / ou bien si vous arrivez à convaincre les autres joueurs de vous laisser partir.

# Julia Pompeus

# Julia Pompeus:

Une bonne soirée en perspective

Vos Objectifs sont:

* Venger la mort de Pompée en soutenant le complot contre César.
* Trouver des alliés pour vous aider pour faire advenir le complot
* Tuer Gaius Cornelius.
* Relancer la loge secrète.

# Julia Pompeus:

ACTE I

* Après que Marcus se soit levé de table : Suivez Marcus dans la cuisine afin de savoir comment est ce que la dégustation va se passer et si vous pourriez peut être empoisonner le vin de Gaius Cornelius.

# Livia Labia:

# Livia Labia:

Une bonne soirée en perspective

Vos Objectifs sont:

* Enquêter sur Lupia votre mère
* Faire renaitre la loge

# Livia Labia:

ACTE I

* Après que Marcus se soit levé de table : Vous avez reconnu Aulus Sapius. Vous savez qu’il fréquente occasionnellement les lupanards de Gaius Cornelius. Vous pensez qu’il a peut être des informations à vous donner sur Lupia. Suivez le.

# Quintus Numerianus:

# Quintus Numerianus:

Une bonne soirée en perspective

Vos Objectifs sont:

* Mener une inspection rigoureuse du domaine viticole de Marcus Longinus. Vérifier le document avec Publius Broulius et Marcus Longinus.
* Enquêter sur toute activité illégale liée au commerce de vin. Et trouver des preuves.

# Quintus Numerianus:

ACTE I

* Après que Marcus se soit levé de table : Allez avec Marcus Longinus et Publius Broulius à la cave pour vérifier le document.

# Publius Broulius:

# Publius Broulius:

Une bonne soirée en perspective

Vos Objectifs sont:

* Cacher le trafic de vin frauduleux face au questeur. Vérifier le document avec Quintus Numerianus et Marcus Longinus.
* Enquêter discrètement sur la mort de Lavinia.

# Publius Broulius:

ACTE I

* Après que Marcus se soit levé de table : Allez avec Quintus Numerianus et Marcus Longinus à la cave pour vérifier le document de Quintus

# Marcus Longinus:

# Marcus Longinus:

Une bonne soirée en perspective

Vos Objectifs sont:

* Empoisonner Gaius Cornelius discrètement lors de la dégustation.
* S'assurer que l’assassinat de César se déroule comme prévu en empêchant Gaius d’en apprendre trop.
* Trouver des alliés pour vous aider pour faire advenir le complot
* Cacher le trafic de vin frauduleux face au questeur. Vérifier le document avec Quintus Numerianus et Publius Broulius.
* Enquêter sur un éventuel amant de Domitia.

# Marcus Longinus:

ACTE I

* Levez-vous puis indiquez que vous allez allr avec Quintus Numerianus et Publius Broulius à la cave pour vérifier le document de Quintus
* Puis ceci fait, allez confronter votre femme concernant un eventuel amant.

# Marcus Longinus:

ACTE Ibis

* Allez voir Marcus et demandez-lui de verser le vin en lui rappelant que vous souhaitez bien que par la suite il verse le poison dans le verre de Gaius. Puis rassembler tout le monde à la table de dégustation.

# Marcus Longinus:

ACTE II

* Vous pouvez maintenant déclencher si vous le souhaitez **prendre en main la situation**. Vous avez en effet positionné des militaires en périphérie de la domus tiberus à qui vous avez ordonné de venir après le passage du coursier. Si vous sonnez l’appel à l’aide ils viendront canaliser tout le monde. Sinon vous pouvez ne pas le faire.

# Juvilus Broulius:

# Juvilus Broulius:

Une bonne soirée en perspective

Vos Objectifs sont:

* Découvrir la vérité sur la mort de sa mère Lavinia.
* Protéger son père et les secrets de la famille.
* Éviter d’éveiller les soupçons lors de la dégustation.

# Juvilus Broulius:

ACTE I

* Après que Marcus se soit levé de table : Allez sur le domaine pour s’assurer que tout va bien.

# Domitia Longinus:

# Domitia Longinus:

Une bonne soirée en perspective

Vos Objectifs sont:

* Voler les titres de richesse de Marcus pour fuir avec Antonius.
* Préparer un attelage discret pour leur fuite.
* Ne pas éveiller les soupçons sur sa relation avec Antonius.

# Domitia Longinus:

ACTE I

* Après que Marcus se soit levé de table : Allez retrouver Antonius Martialus dans votre chambre afin de planifier votre évasions.

# Domitia Longinus

ACTE Iquinter

* Vous pourrez vous enfuir à un moment. Cependant il vous faut d’abord trouver la clef de l’écurie pour avoir accès aux chevaux.

# Domitia Longinus:

ACTE II

* Il maintenant possible pour vous de vous enfuir par les écuries : discrètement si vous possèdez la clef et que vous arrivez à atteindre les écuries / en forcant le passage si vous avez la règle **prendre en main la situation** et que vous avez la situation en main / ou bien si vous arrivez à convaincre les autres joueurs de vous laisser partir.

# Antonius Martialus:

# Antonius Martialus:

Une bonne soirée en perspective

Vos Objectifs sont:

* Voler les richesses de Marcus Longinus pour financer sa fuite.
* S’échapper avec Domitia sans éveiller les soupçons.
* Garder secrète sa trahison envers Marcus.

# Antonius Martialus:

ACTE I

* Après que Marcus se soit levé de table : Allez retrouver Domitia Longinus dans sa chambre afin de planifier votre évasion.

# Antonius Martialus

ACTE Iquinter

* Vous pourrez vous enfuir à un moment. Cependant il vous faut d’abord trouver la clef de l’écurie pour avoir accès aux chevaux.

# Antonius Martialus:

ACTE II

* Vous pouvez **prendre en main la situation**. Vous avez en effet une arme sur vous et vous êtes très bien entrainé au combat. Si personne ne vous résiste vous décidez alors de l marche à suivre pour le jeu.
* Il maintenant possible pour vous de vous enfuir par les écuries : discrètement si vous possèdez la clef et que vous arrivez à atteindre les écuries / en forcant le passage si vous avez la règle **prendre en main la situation** et que vous avez la situation en main / ou bien si vous arrivez à convaincre les autres joueurs de vous laisser partir.

# Titus Lulius

# Titus Lulius

Une bonne soirée en perspective

Vos Objectifs sont:

* Trouver des financements pour son prochain spectacle de gladiateurs, espérant que l'un des investisseurs potentiels, comme Gaius Cornelius ou Antonius Martialus, acceptera de le soutenir financièrement.

# Titus Lulius:

ACTE I

* Après que Marcus se soit levé de table : Suivez Gaius Cornelius afin de voir si ce dernier pourrait financer votre futurs combats. Amadouez le en indiquant à quel point vous aimez César.
* Ensuite si cela n’a pas marché allez voir Antonius.

# Titus Lulius:

ACTE Iquater

* Prévenez tout le monde que vous allez faire une démonstration de combat dans la bibliothèque. Vous demanderez aux gens de faire des papiers cailloux ciseaux avec tout le monde en manche de 3 gagnantes. Pendant les papier cailloux ciseaux, il est impératifs que vous trois premières manche soient toujours le meme signe.

# Titus Lulius:

ACTE II

* Vous pouvez **prendre en main la situation**. Vous avez en effet une arme sur vous et vous êtes très bien entrainé au combat. Si personne ne vous résiste vous décidez alors de l marche à suivre pour le jeu.

# Aulus Sapius

# Aulus Sapius

Une bonne soirée en perspective

Vos Objectifs sont:

* Aulus cherche à récupérer un livre précieux qui a été volé à son ancien maître par Marcus Longinus et le restituer à Athènes

# Aulus Sapius

ACTE I

* Après que Marcus se soit levé de table : Allez dans la biliothèque pour voir si vous trouvez une piste concernant le livre que vous êtes venu chercher.

# Aulus Sapius

ACTE Iter

* Demandez à tous le monde de venir écouter votre dernier traité de philosophie à l’endroit du domaine, attendez que tout le monde vienne et lisez votre traité.

# Aulus Sapius

ACTE Iquinter

* Vous pourrez vous enfuir à un moment. Cependant il vous faut d’abord trouver la clef de l’écurie pour avoir accès aux chevaux.

# Aulus Sapius:

ACTE II dégustation

* Au moment de la dégustation si vous n’avez pas encore utiliser votre antidote, vous pourrez le faire boire à quelqu’un qui est en train de mourir d’un poison pour le sauvez.

# Aulus Sapius:

ACTE II

* Il maintenant possible pour vous de vous enfuir par les écuries : discrètement si vous possédez la clef et que vous arrivez à atteindre les écuries / en forcant le passage si vous avez la règle **prendre en main la situation** et que vous avez la situation en main / ou bien si vous arrivez à convaincre les autres joueurs de vous laisser partir.

# Servilia Caepionis

# Servilia Caepionis

Une bonne soirée en perspective

Vos Objectifs sont:

* Servilia souhaite faire aboutir le complot contre César, soutenant son fils Brutus dans sa quête de justice pour la République.
* Trouver des alliés pour vous aider pour faire advenir le complot
* Enquêter pour la loge afin de la faire revivre.

# Servilia Caepionis

ACTE I

* Vous cherchez des alliés pour le complot contre César. Vous savez que César a tué Pompée, ancien mari de Julia. Après que Marcus se soit levé de table : Vous suivez Julia afin de connaitre ses intensions.